
Videjuegos y Redes Sociales en el Instituto.

ÍNDICE

PROGRAMAS TV UNED RELACIONADOS

**PROGRAMAS TV DEL AUTOR/ES - PARTICIPANTE/S
(UNED)**

PROGRAMAS DE RADIO UNED RELACIONADOS

WEBS RELACIONADAS

FILMOGRAFÍA

BIBLIOGRAFÍA



PROGRAMAS TV UNED RELACIONADOS

- **VIDEOJUEGOS Y REDES SOCIALES EN EL INSTITUTO.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 13-01-2012 y 12-12-2013

Participante/s:

Laura Méndez Zaballos, Coordinadora del estudio y profesora de psicología de la UNED;
Pilar Lacasa Díaz, directora del proyecto y catedrática de la Universidad de Alcalá;
Martin Sibille, director de Publishing de EA de España y Portugal;
Herlynda Besteiro, profesora del Colegio Internacional Santo Tomás de Aquino;
Héctor González, profesor del Colegio Internacional Santo Tomás de Aquino;
Álvaro Sánchez, alumno del proyecto; Marcos Nevado, alumno del proyecto;
Noelia López, alumno del proyecto.

- **HENRY JENKINS.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 12-12-2013

Participante/s:

Participan: Henry Jenkins, Media Scholar.

- **NOTICIAS UNED: LEARNOVATION DAY: GAMIFICACIÓN Y APRENDIZAJE.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 21-12-2012

Participante/s:

Gilberto Sánchez García, Pilar Lacasa Díaz.

- **INFOUNED: LEARNOVATION DAY, INNOVACIÓN EN EL APRENDIZAJE EDUCATIVO.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 06-07-2012

- **INFOUNED: ENREDA MADRID.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 27-01-2012

- **- INFOUNED: JUGAR PARA APRENDER.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 25-11-2011

Participante/s:

Laura Méndez, Zaballos profesora de Psicología evolutiva y de la educación de la UNED.

- **INFOUNED: CIBERIMAGINARIO I Y II.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 21-10-2011 y 28-10-2011

- **INFOUNED: CENTRO SUPERIOR DE ENSEÑANZA VIRTUAL, CSEV.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 29-07-2011

- **INFOUNED: ACÉRCATE A CONOCER AVIP.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 28-01-2011

- **PDA / UNED: EXPOCAMPUS 2010.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 05-11-2010

- **INFOUNED: SEMINARIO EMADRID.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 01-10-2010

- **NOTICIAS UNED: MASTER EN TECNOLOGÍAS PARA LA EDUCACIÓN Y EL CONOCIMIENTO.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 02-10-2009

- **PDA / UNED: -CURSO DE PROGRAMACIÓN Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 28-11-2008

- **NOTICIAS UNED: EXPOCAMPUS 2008: ENSEÑAR Y APRENDER CON LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 30-05-2008

- **NOTICIAS UNED: APRENDIZAJE Y NUEVAS TECNOLOGÍAS. EXPOCAMPUS - ONLINE EDUCA MADRID 2007.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 14-07-2007

- **IV FESTIVAL DEL APRENDIZAJE A LO LARGO DE LA VIDA (I).**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 13-01-2007

Participante/s:

Florentino Sanz Fernández (Vicedecano de Pedagogía de la Facultad de Educación de la UNED);

María Manzanares (Vicepresidenta de la Federación Española de Universidades Populares);

Alejandro Tiana (Secretario de Estado de Educación y

José Monleón, Director del Instituto Internacional del Teatro del Mediterráneo)

- **NUEVOS MUNDOS UNED. PROGRAMA MODULAR DE NUEVAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y DE LA COMUNICACIÓN.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 02-10-2004

Participante/s:

Roberto Aparici, Director del Programa Modular de Nuevas Tecnologías de la Información y de la Comunicación, y Profesor Didáctica General, Didácticas Específicas y Organización de Instituciones Educativas UNED;

Sara Osuna, Codirectora del Programa y Profesora Didáctica General, Didácticas Específicas y Organización de Instituciones Educativas UNED;

Agustín García Matilla, Profesor del Máster Universitario en Tecnologías Digitales de la Información y de la Comunicación;

Esther Fonseca Álvarez, Alumna del Máster;

Juan Carlos Ramiro Iglesias, Alumno del Máster

- **LA EDUCACIÓN DE ADULTOS A TRAVÉS DE INTERNET.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 19-07-2003

Participante/s:

Florentino Sanz Fernández, Profesor Titular UNED;

Juan Carlos Sanz Bachiller, Profesor Titular UNED;

Lorenzo García Aretio, Titular Cátedra UNESCO sobre Educación a Distancia.

- **LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS AL SERVICIO DE LOS IDIOMAS.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 09-03-2003 y 11-04-2003

Participante/s:

Elena Barcena, Profesora Titular de Filología Extranjera UNED;
Tim Read, Profesor Titular de Lenguaje de Sistemas;
Felisa Verdejo;
Raquel Varela;
Gorka Palacio.

- **JUGAR Y APRENDER.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 02-11-1997 y 25-10-1998

Participante/s:

Isabel Escudero, profesora Facultad C.C. Educación UNED
Federico Gómez Rodríguez de Castro, Catedrático Facultad C.C. Educación
UNED.

- **ENTREVISTA CON: LA INDUSTRIA DEL VIDEOJUEGO.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 25-03-2009

<http://www.canaluned.com/carreras/ingeniero-en-informatica/la-industria-del-videojuego-1701.html>

PROGRAMAS TV DEL AUTOR/ES - PARTICIPANTE/S (UNED)

Laura Méndez Zaballos:

- **VIDEOJUEGOS Y REDES SOCIALES EN EL INSTITUTO.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 13-01-2012 y 12-12-2013

Participante/s:

Laura Méndez Zaballos, Coordinadora del estudio y profesora de psicología de la UNED;

Pilar Lacasa Díaz, directora del proyecto y catedrática de la Universidad de Alcalá;

Martin Sibille, director de Publishing de EA de España y Portugal;

Herlynda Besteiro, profesora del Colegio Internacional Santo Tomás de Aquino;

Héctor González, profesor del Colegio Internacional Santo Tomás de Aquino;

Álvaro Sánchez, alumno del proyecto; Marcos Nevado, alumno del proyecto; Noelia López, alumno del proyecto.

- **- INFOUNED: JUGAR PARA APRENDER.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 25-11-2011

Participante/s:

Laura Méndez, Zaballos profesora de Psicología evolutiva y de la educación de la UNED.

PROGRAMAS DE RADIO UNED RELACIONADOS

- **EL SMARTPHONE ¿UN TELÉFONO INTELIGENTE?**

Programa de radio. Fecha de emisión: 13/04/2012

Participante/s:

Ismael Abad Cardiel, Profesor Ingeniería de Software y Sistemas Informáticos UNED.

- **PROCESOS DE CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS.**

Programa de radio. Fecha de emisión: 04/03/2009

Participante/s:

*Óscar García Baro, informático
Joaquín Pérez Iglesias, Profesor UNED.*

- **MÁS ALLÁ DEL LIBRO: APRENDER CON VIDEOJUEGOS.**

Programa de radio. Fecha de emisión: 19/12/2009

Participante/s:

*Méndez Zaballos, Laura (Psicología Evolutiva y de la Educación de la UNED);
Piriz Collado, Rosa;
Lacasa Díaz, Pilar.*

- **VIDEOJUEGOS EN EL INSTITUTO: OCIO DIGITAL COMO ESTÍMULO DE LA ENSEÑANZA.**

Programa de radio. Fecha de emisión: 22/11/2009

Participante/s:

Méndez Zaballos, Laura (Psicología Evolutiva y de la Educación de la UNED).

- **PROCESOS DE CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS.**

Programa de radio. Fecha de emisión: 04/03/2009

Participante/s:

*Pérez Iglesias, Joaquín (Lenguajes y Sistemas Informáticos de la UNED);
García Baro, Oscar.*

- **LA VIDA EN LAS PANTALLAS.**

Programa de radio. Fecha de emisión: 06/02/2008

Participante/s:

Cuadrado Esclápez, Antonio;
Gutiérrez Martín, Alfonso;
García Matilla, Agustín.

- **NUEVAS ALFABETIZACIONES, LOS VIDEOJUEGOS EN EL AULA.**

Programa de radio. Fecha de emisión: 02/02/2008

Participante/s:

Méndez Zaballos, Laura (Psicología Evolutiva y de la Educación de la UNED);
Martínez Borda, Rut.

- **VIDEOJUEGOS COMERCIALES COMO HERRAMIENTA DE APRENDIZAJE EN LA ESCUELA, LOS. CLAUSURA DE LA VII EDICIÓN DEL CURSO DE ESPECIALISTA UNIVERSITARIO EN ARCHIVÍSTICA. COIE: EMPLEO: ACCESO A LA DIRECCIÓN DE CENTROS EDUCATIVOS.**

Programa de radio. Fecha de emisión: 09/12/2007

Participante/s:

Méndez Zaballos, Laura (Psicología Evolutiva y de la Educación de la UNED);
Vidal Galache, Florentina (Historia Contemporánea de la UNED);
Ybarra Enríquez de la Orden, Concepción (Historia Contemporánea de la UNED);
Villalba Vílchez, Encarnación;
Vázquez Álvarez, Ramón;
Benito Cazorla, Julián.

- **VIDEOJUEGOS EDUCATIVOS.**

Programa de radio. Fecha de emisión: 18/04/2007

Participante/s:

Araujo Serna, Lourdes (Lenguajes y Sistemas Informáticos de la UNED);
Díaz Agudo, Belén;
Gómez Martín, Marco Antonio.

▪ **DE LOS VIDEOJUEGOS A LA CIENCIA.**

Programa de radio. Fecha de emisión: 18/01/2006

Participante/s:

*Martínez Unanue, Raquel;
Duarte Muñoz, Abraham;
Sanz Montemayor, Antonio.*

WEBS RELACIONADAS

Noticia UNED: Videojuegos y redes sociales en el Instituto: Presentación del informe inscrito en el proyecto 'Videojuegos en el aula, educar en una sociedad globalizada'

http://portal.uned.es/portal/page?_pageid=93,644264,93_20540419&_dad=portal&_schema=PORTAL&id_noticia=1513

Universidad de Alcalá Gipiinvestigación; Web del Grupo de Investigación Imágenes, Palabras e Ideas.

<http://www.uah-gipi.org/>

Sitio web "Aprende y Juega con EA"

<http://www.aprendeyjuegaconea.com/>

http://www.aprendeyjuegaconea.com/informe/2011EA_UAHV8/Bienvenida.html

Desarrolladora de videojuegos "Electronics Arts" (EA)

<http://www.ea.com/es>

Diario de Ciencia y Tecnología "La Flecha" / Proyecto "Videojuegos en el aula, educar en una sociedad globalizada"

<http://www.laflecha.net/canales/videojuegos/proyecto-videojuegos-en-el-aula-educar-en-una-sociedad-globalizada/>

Máster Oficial de la Universidad de Alcalá en "Comunicación y Aprendizaje en la Sociedad Digital".

<http://www.uah-gipi.org/master-comunicacion/noticias.php>

Revista digital Educa Madrid / Videojuegos para niños y sus familias en la Feria RetroMadrid;

http://www.educa.madrid.org/portal/c/portal/layout?p_l_id=12.1&p_p_id=visor_WAR cms_tools&p_p_action=0&p_p_state=maximized&p_p_mode=view&p_p_width=536&p_p_col_order=w1&p_p_col_pos=2&p_p_col_count=3&visor_WAR cms_tools_contentId=1a0249d6-276e-46ca-be05-7c28dbcd0254

Página oficial de Marshall McLuhan

<http://www.marshallmcluhan.com/>

Artículos en prensa digital y blogs de Psicología y Pedagogía sobre el juego como medio de aprendizaje:

<http://coliseodigital.com/?p=2768>

http://www.hardgame2.com/offt/noticia/65503/presentar_informe_videojuego_redes_sociales_instituto_electronic_arts.html

<http://psicopedagogias.blogspot.com.es/2008/07/el-juego-como-medio-de-aprendizaje.html>

<http://www2.fices.unsl.edu.ar/~kairos/k10-06.htm>

<http://www.uib.es/depart/gte/edutec-e/Revelec12/gros.html>

<http://www.europapress.es/portaltic/videojuegos/noticia-videojuegos-redes-sociales-camino-evitar-fracaso-escolar-20111129171332.html>

http://www.larazon.es/detalle_hemeroteca/noticias/LA_RAZON_416136/8037-los-videojuegos-y-las-redes-sociales-ayudan-al-estudio

<http://www.diarioabierto.es/64701/marcos-nevado-%E2%80%9Ccaprender-con-un-videojuego-es-mas-divertido%E2%80%9D>

<http://www.diarioabierto.es/64691/las-comunidades-virtuales-de-videojuegos-podrian-impactar-positivamente-en-la-educacion>

FILMOGRAFÍA

“Regreso al futuro II” (1989), Robert Zemeckis

Serie cinematográfica de “Harry Potter” (2001 - 2011), Chris Columbus, Alfonso Cuarón, Mike Newell y David Yates

“The Wizard” (1989), Todd Holland.

BIBLIOGRAFÍA

PUBLICACIONES DESTACADAS DEL AUTOR/ES O PARTICIPANTE/S (UNED):

Laura Méndez Zaballos:

http://portal.uned.es/portal/page?_pageid=93,704844&_dad=portal&_schema=PORTAL

Méndez Zaballos, Laura y Ruiz, J.M. (2007) *La tutoría en educación infantil (2ª ed)*. Wolters Kluwer Educacion.

Galeote Moreno, Miguel Ángel; Méndez Zaballos, Laura y Peraita Adrados, Herminia (1998) *Programa de intervención en la adquisición de léxico en niños de educación infantil*. UNED. Universidad Nacional de Educación a Distancia.

Méndez Zaballos, Laura; Pardo de León, Mª Pilar (2002) *Psicología de la educación multicultural*. Editorial: UNED

Méndez Zaballos, Laura ; Lacasa Díaz, Pilar; Cárdenas Ballesteros, Juan José; Vilella I Miró, Xavier; Camas Magri, Manel; Feixa Pampols, Carles; Moreno Sánchez, Isidro; Bernat Cuello, Antònia; Lamazán Álvarez, M. Luisa; Jaén Martínez, Javier; Català Bolós, Alejandro; Antonio Mocholí Agües, José; Martínez Borda, Rut (2008) *Videojuegos y aprendizaje*. Editorial Grao

Méndez Zaballos, Laura; Moreno Díaz, Rosa; Ripa Pérez de Albéniz, Cristina (2001) *Adaptaciones curriculares en Educación Infantil*. Narcea Ediciones

Luzón Encabo, José María; Méndez Zaballos, Laura, Lacasa Díaz, Pilar; Herranz Ybarra, Begoña; Delgado Egido, Ángeles; Brioso Díez, Cristina; Daudén Olavide, Pilar; Giménez Dasí, Marta (2002) *Psicología del desarrollo y de la educación. Vol-I. Psicología del desarrollo*. Editorial: UNED

BIBLIOGRAFÍA GENERAL

Aparici, Roberto (2010) *Educomunicación: más allá del 2.0* Ed. Gedisa.

Bandura, A. (1984), *Teoría del aprendizaje social*. Madrid, Espasa-Calpe.

Battro, A.; Denham, P. (1997), *La Educación Digital*. Buenos Aires: Emecé

Baudrillard, J (2000), *Pantalla total*. Anagrama, Barcelona.

-
- Bennett, W. L. (Ed.). (2008), *Civic Life Online*. Cambridge, Ma: MIT Press.
- Bogost, I., Ferrari, S., & Schweizer, B. (2010), *Newsgames: journalism at play*. Cambridge, Mass.: MIT Press.
- Buckingham, D. (2011), *The material child*. Cambridge, UK: Polity.
- Cesarone, B. (1994), *Videogames and children*. Washington, Office of Educational Research and Improvement.
- Cesarone, B. (1998), *Video Games: Research, Ratings, Recommendations*. ERIC Digests. Illinois (EE UU), ERIC Clearinghouse on Elementary and Early Childhood Education
- Coleman, B. (2011), *Hello avatar: rise of the networked generation*. Cambridge, Mass.: MIT Press.
- Denzin, N. K., & Lincoln, Y. S. (2011), *The SAGE handbook of qualitative research (4th ed.)*. Thousand Oaks, Calif.; London: Sage Publications.
- Estallo; J. A. (1995), *Los Videojuegos: Juicios y Prejuicios*. Barcelona: Planeta.
- Esther-Gabriel, E. (1994), *Que faire avec les jeux vidéo*. París, Hachette.
- Etxeberria, Félix (2001), *Videojuegos y educación*. Ediciones Universidad de Salamanca.
- Garaigordobil, M. (1990), *Juego y Desarrollo Infantil*. Madrid: Seco Olea.
- Garaigordobil, M. (1995), *Psicología para el desarrollo de la cooperación y de la creatividad*. Bilbao: Desclée de Brouwer.
- Garaigordobil, M. (1997), *Refedindir el juguete*. Juegos y Juguetes de España. Marzo-Abril.
- Gee, James Paul (2005), *Lo que nos enseñan los videojuegos sobre el aprendizaje y alfabetismo*. Ed. Aljibe.
- González, Carina S.; Blanco, Francisco (2008), *Emociones con videojuegos: incrementando la motivación para el aprendizaje*. Ediciones Universidad de Salamanca (España).
- Green, J.L., Camilli, G., & Elmore, P.B. (2006), *Handbook of complementary methods in education research*. Washington DC: AERA & LEA.
- Gros, Begoña (Coord.) (2004) *Pantallas, juegos y educación: la alfabetización digital en la escuela*. Ed. Desclée de Brouwer.

-
- Huizinga, J. (1954), *Homo Ludens*. Alianza Editorial, Madrid, 2000
- Jenkins, H., y col. (2009), *Confronting the Challenges of Participatory Culture: Media Education for the 21 Century*. Cambridge, MA. MacArthur Foundation & MIT Press.
- Jenkins, H. (2006). *Convergence Culture: Where Old and New Media Collide* New York & London: New York University Press.
- Jenkins, H.; Clinton, K.; Purushotma, R.; Robison, A. J.; & Weigel, M. (2006), *Confronting the Challenges of Participatory Culture: Media Education for the 21 Century*. MacArthur Foundation.
- Juul, J. (2005). *Half-real. Videogames between real rules and fictional worlds*. Cambridge, MASS: The MIT Press.
- Kerckhove, D. de (1997), *Inteligencias en Conexión. Hacia una sociedad de la web*. Barcelona: Gedisa, 1999
- Klopfer, E. (2008), *Augmented Learning: Research and Design of Mobile Educational Games*. Cambridge, MA: The MIT Press.
- Lacasa, P. (2011), *Informe "Videojuegos y redes sociales en el instituto"*. Institutos de Educación Secundaria Manuel de Falla de Coslada, Villablanca de Vicálvaro y el Colegio Santo Tomás de Aquino de Alcalá.
- Lacasa, P. (2011), *Los videojuegos: Aprender en mundos reales y virtuales*. Madrid: Morata.
- Lacasa, P. (Ed.) (2006), *Aprendiendo periodismo digital. Historias de pequeñas escritoras*. Madrid: Visor-Antonio Machado.
- Lacasa, P. (Ed.). (2010), Febrero. Nº 398). *Nuevas alfabetizaciones. Tema del mes* Barcelona: Cuadernos de Pedagogía.
- Lacasa, P. (Ed.). (2010, Febrero. Nº 398), *Nuevas alfabetizaciones. Tema del mes* Barcelona: Cuadernos de Pedagogía.
- Le Diberder, A.y F. (1998), *L'univers des jeux vidéo*. París, La Découverte
- Levis, D. (1997), *Los videojuegos, un fenómeno de masas*. Buenos Aires: Paidós
- Livingstone, S.; Bovill, M. (2001), *Children and their Changing Media Environment*. Hillsdale, Lawrence Erlbaum Associates
- Liotard, J.F. (1974), *La condición postmoderna*. Cátedra, Madrid.

-
- Mc Luhan, M; Powers, B.R. (1989), *La Aldea Global*, Barcelona: Editorial Gedisa.
- Morrison, C. (2010), *Who do they think they are?: teenage girls & their avatars in spaces of social online communication*. New York: Peter Lang.
- Pérez Tornero, J.M. (2000), *Comunicación y educación en la sociedad de la información. Nuevos lenguajes y conciencia crítica*. Barcelona: Paidós
- Rheingold, H. (1993), *The Virtual Community. Homesteading on the Electronic Frontier*, New York: Harper Perennial
- Rogoff, B., Turkonis, C. G., & Bartlett, L. (Eds.), (2001), *Learning together. Children and adults in a school community*. Oxford: Oxford University Press.
- San Martín Alonso, A. (1995), *La escuela de las tecnologías*. Servei de Publicacions de la Universitat de València, Valencia.
- Tapscott, D. (1998), *Creando en un entorno Digital*. Mc Graw-Hill, 1999
- Turkle, S. (1995), *La vida en pantalla: La identidad en la era de Internet*. Barcelona: Paidós, 1997.
- UNESCO (2004), *Las tecnologías de la información y la comunicación en la formación docente Montevideo*, Trilce.
- Vattimo, G. (1989), *La sociedad transparente*, Barcelona: Paidós, 1994
- Virilio, Paul (1997), *Cibermundo: una política suicida?* Santiago, Dolmen Ediciones S.A.
- Vopel, Klaus W. (2001), *Valores, objetivos e intereses, escuelas y aprendizaje, trabajo y tiempo libre: juegos de interacción para adolescentes y jóvenes*. CCS
- VV.AA. (2010), *Podcast educativo. Aplicaciones y orientaciones del m-learning para la enseñanza*. Editorial MAD.
- Winnicott, D (1992), *Realidad y juego*. Gedisa, Barcelona.
-