

Videjuegos y Redes Sociales en el Instituto.

ÍNDICE

[PROGRAMAS TV UNED RELACIONADOS](#)

[PROGRAMAS DE RADIO UNED RELACIONADOS](#)

[WEBS RELACIONADAS](#)

[FILMOGRAFÍA](#)

[BIBLIOGRAFÍA](#)



PROGRAMAS TV UNED RELACIONADOS

- **VIDEOJUEGOS Y REDES SOCIALES EN EL INSTITUTO.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 13-01-2012

Participante/s:

Laura Méndez Zaballos, Coordinadora del estudio y profesora de psicología de la UNED;

Pilar Lacasa Díaz, directora del proyecto y catedrática de la Universidad de Alcalá;

Martin Sibille, director de Publishing de EA de España y Portugal;

Herlynda Besteiro, profesora del Colegio Internacional Santo Tomás de Aquino;

Héctor González, profesor del Colegio Internacional Santo Tomás de Aquino;

Álvaro Sánchez, alumno del proyecto; Marcos Nevado, alumno del proyecto;

Noelia López, alumno del proyecto.

- **INFOUNED: ENREDA MADRID.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 27-01-2012

- **INFOUNED: CIBERIMAGINARIO I Y II.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 21-10-2011 y 28-10-2011

- **INFOUNED: CENTRO SUPERIOR DE ENSEÑANZA VIRTUAL, CSEV.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 29-07-2011

- **INFOUNED: ACÉRCATE A CONOCER AVIP.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 28-01-2011

- **PDA / UNED: EXPOCAMPUS 2010.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 05-11-2010

- **INFOUNED: SEMINARIO EMADRID.**
Programa de televisión. Fecha de emisión: 01-10-2010

- **NOTICIAS UNED: MASTER EN TECNOLOGÍAS PARA LA EDUCACIÓN Y EL CONOCIMIENTO.**
Programa de televisión. Fecha de emisión: 02-10-2009

- **PDA / UNED: -CURSO DE PROGRAMACIÓN Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS.**
Programa de televisión. Fecha de emisión: 28-11-2008

- **NOTICIAS UNED: EXPOCAMPUS 2008: ENSEÑAR Y APRENDER CON LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS.**
Programa de televisión. Fecha de emisión: 30-05-2008

- **NOTICIAS UNED: APRENDIZAJE Y NUEVAS TECNOLOGÍAS. EXPOCAMPUS - ONLINE EDUCA MADRID 2007.**
Programa de televisión. Fecha de emisión: 14-07-2007

- **IV FESTIVAL DEL APRENDIZAJE A LO LARGO DE LA VIDA (I).**
Programa de televisión. Fecha de emisión: 13-01-2007

Participante/s:

Florentino Sanz Fernández (Vicedecano de Pedagogía de la Facultad de Educación de la UNED);

María Manzanares (Vicepresidenta de la Federación Española de Universidades Populares);

Alejandro Tiana (Secretario de Estado de Educación y José Monleón, Director del Instituto Internacional del Teatro del Mediterráneo)

- **NUEVOS MUNDOS UNED. PROGRAMA MODULAR DE NUEVAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y DE LA COMUNICACIÓN.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 02-10-2004

Participante/s:

Roberto Aparici, Director del Programa Modular de Nuevas Tecnologías de la Información y de la Comunicación, y Profesor Didáctica General, Didácticas Específicas y Organización de Instituciones Educativas UNED;
Sara Osuna, Codirectora del Programa y Profesora Didáctica General, Didácticas Específicas y Organización de Instituciones Educativas UNED;
Agustín García Matilla, Profesor del Máster Universitario en Tecnologías Digitales de la Información y de la Comunicación;
Esther Fonseca Álvarez, Alumna del Máster;
Juan Carlos Ramiro Iglesias, Alumno del Máster

- **LA EDUCACIÓN DE ADULTOS A TRAVÉS DE INTERNET.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 19-07-2003

Participante/s:

Florentino Sanz Fernández, Profesor Titular UNED;
Juan Carlos Sanz Bachiller, Profesor Titular UNED;
Lorenzo García Aretio, Titular Cátedra UNESCO sobre Educación a Distancia.

- **LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS AL SERVICIO DE LOS IDIOMAS.**

Programa de televisión. Fecha de emisión: 09-03-2003 y 11-04-2003

Participante/s:

Elena Barcena, Profesora Titular de Filología Extranjera UNED;
Tim Read, Profesor Titular de Lenguaje de Sistemas;
Felisa Verdejo;
Raquel Varela;
Gorka Palacio.

PROGRAMAS DE RADIO UNED RELACIONADOS

- **MÁS ALLÁ DEL LIBRO: APRENDER CON VIDEOJUEGUOS.**

Programa de radio. Fecha de emisión: 19/12/2009

Participante/s:

Méndez Zaballos, Laura (Psicología Evolutiva y de la Educación de la UNED);

Piriz Collado, Rosa;

Lacasa Díaz, Pilar.

- **VIDEOJUEGOS EN EL INSTITUTO: OCIO DIGITAL COMO ESTÍMULO DE LA ENSEÑANZA.**

Programa de radio. Fecha de emisión: 22/11/2009

Participante/s:

Méndez Zaballos, Laura (Psicología Evolutiva y de la Educación de la UNED).

- **PROCESOS DE CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS.**

Programa de radio. Fecha de emisión: 04/03/2009

Participante/s:

Pérez Iglesias, Joaquín (Lenguajes y Sistemas Informáticos de la UNED);

García Baro, Oscar.

- **LA VIDA EN LAS PANTALLAS.**

Programa de radio. Fecha de emisión: 06/02/2008

Participante/s:

Cuadrado Esclápez, Antonio;

Gutiérrez Martín, Alfonso;

García Matilla, Agustín.

- **NUEVAS ALFABETIZACIONES, LOS VIDEOJUEGOS EN EL AULA.**

Programa de radio. Fecha de emisión: 02/02/2008

Participante/s:

Méndez Zaballos, Laura (Psicología Evolutiva y de la Educación de la UNED);

Martínez Borda, Rut.

- **VIDEOJUEGOS COMERCIALES COMO HERRAMIENTA DE APRENDIZAJE EN LA ESCUELA, LOS. CLAUSURA DE LA VII EDICIÓN DEL CURSO DE ESPECIALISTA UNIVERSITARIO EN ARCHIVÍSTICA. COIE: EMPLEO: ACCESO A LA DIRECCIÓN DE CENTROS EDUCATIVOS.**

Programa de radio. Fecha de emisión: 09/12/2007

Participante/s:

Méndez Zaballos, Laura (Psicología Evolutiva y de la Educación de la UNED);
Vidal Galache, Florentina (Historia Contemporánea de la UNED);
Ybarra Enríquez de la Orden, Concepción (Historia Contemporánea de la UNED);
Villalba Vílchez, Encarnación;
Vázquez Álvarez, Ramón;
Benito Cazorla, Julián.

- **VIDEOJUEGOS EDUCATIVOS.**

Programa de radio. Fecha de emisión: 18/04/2007

Participante/s:

Araujo Serna, Lourdes (Lenguajes y Sistemas Informáticos de la UNED);
Díaz Agudo, Belén;
Gómez Martín, Marco Antonio.

- **DE LOS VIDEOJUEGOS A LA CIENCIA.**

Programa de radio. Fecha de emisión: 18/01/2006

Participante/s:

Martínez Unanue, Raquel;
Duarte Muñoz, Abraham;
Sanz Montemayor, Antonio.

WEBS RELACIONADAS

Universidad de Alcalá Gipiinvestigación; Web del Grupo de Investigación Imágenes, Palabras e Ideas.

<http://www.uah-gipi.org/>

Sitio web "Aprende y Juega con EA"

<http://www.aprendeyjuegaconea.com/>

Desarrolladora de videojuegos "Electronics Arts" (EA)

<http://www.ea.com/es>

Diario de Ciencia y Tecnología "La Flecha" / Proyecto "Videojuegos en el aula, educar en una sociedad globalizada"

<http://www.laflecha.net/canales/videojuegos/proyecto-videojuegos-en-el-aula-educar-en-una-sociedad-globalizada/>

Máster Oficial de la Universidad de Alcalá en "Comunicación y Aprendizaje en la Sociedad Digital".

<http://www.uah-gipi.org/master-comunicacion/noticias.php>

Revista digital Educa Madrid / Videojuegos para niños y sus familias en la Feria RetroMadrid;

http://www.educa.madrid.org/portal/c/portal/layout?p_l_id=12.1&p_p_id=visor_WAR cms tools&p_p_action=0&p_p_state=maximized&p_p_mode=view&p_p_width=536&p_p_col_order=w1&p_p_col_pos=2&p_p_col_count=3&visor_WAR cms to ols_contentId=1a0249d6-276e-46ca-be05-7c28dbcd0254

Página oficial de Marshall McLuhan

<http://www.marshallmcluhan.com/>

FILMOGRAFÍA

"Regreso al futuro II" (1989), Robert Zemeckis.

Serie cinematográfica de "Harry Potter" (2001 - 2011), Chris Columbus, Alfonso Cuarón, Mike Newell y David Yates

"The Wizard" (1989), Todd Holland.

BIBLIOGRAFÍA

PUBLICACIONES DESTACADAS DEL AUTOR/ES O PARTICIPANTE/S (UNED):

Méndez Zaballo, Laura y Ruiz, J.M. (2007) *La tutoría en educación infantil (2ª ed)* . Wolters Kluwer Educacion.

Galeote Moreno, Miguel Ángel; Méndez Zaballo, Laura y Peraita Agrados, Herminia (1998) *Programa de intervención en la adquisición de léxico en niños de educación infantil*. UNED. Universidad Nacional de Educación a Distancia.

Méndez Zaballo, Laura; Pardo de León, Mª Pilar (2002) *Psicología de la educación multicultural*. Editorial: UNED

Méndez Zaballo, Laura ; Lacasa Díaz, Pilar; Cárdenas Ballester, Juan José; Vilella I Miró, Xavier; Camas Magri, Manel; Feixa Pampols, Carles; Moreno Sánchez, Isidro; Bernat Cuello, Antònia; Lamazán Álvarez, M. Luisa; Jaén Martínez, Javier; Català Bolós, Alejandro; Antonio Mocholí Agües, José; Martínez Borda, Rut (2008) *Videojuegos y aprendizaje*. Editorial Grao

Méndez Zaballo, Laura; Moreno Díaz, Rosa; Ripa Pérez de Albéniz, Cristina (2001) *Adaptaciones curriculares en Educación Infantil*. Narcea Ediciones

Luzón Encabo, José María; Méndez Zaballo, Laura, Lacasa Díaz, Pilar; Herranz Ybarra, Begoña; Delgado Egido, Ángeles; Brioso Díez, Cristina; Daudén Olavide, Pilar; Giménez Dasí, Marta (2002) *Psicología del desarrollo y de la educación. Vol-I. Psicología del desarrollo*. Editorial: UNED

Aparici, Roberto (2010) *Educomunicación: más allá del 2.0* Ed. Gedisa.

Bennett, W. L. (Ed.). (2008). *Civic Life Online*. Cambridge, Ma: MIT Press.

Bogost, I., Ferrari, S., & Schweizer, B. (2010). *Newsgames: journalism at play*. Cambridge, Mass.: MIT Press.

Buckingham, D. (2011). *The material child*. Cambridge, UK: Polity.

Coleman, B. (2011). *Hello avatar: rise of the networked generation*. Cambridge, Mass.: MIT Press.

Denzin, N. K., & Lincoln, Y. S. (2011). *The SAGE handbook of qualitative research (4th ed.)*. Thousand Oaks, Calif.; London: Sage Publications.

-
- Gee, James Paul (2005) *Lo que nos enseñan los videojuegos sobre el aprendizaje y alfabetismo*. Ed. Aljibe.
- Green, J. L., Camilli, G., & Elmore, P. B. (2006). *Handbook of complementary methods in education research*. Washington DC: AERA & LEA.
- Gros, Begoña (Coord.) (2004) *Pantallas, juegos y educación: la alfabetización digital en la escuela*. Ed. Desclee de Brouwer.
- Jenkins, H., y col. (2009). *Confronting the Challenges of Participatory Culture: Media Education for the 21 Century*. Cambridge, MA. MacArthur Foundation & MIT Press.
- Jenkins, H. (2006). *Convergence Culture: Where Old and New Media Collide* New York & London: New York University Press.
- Jenkins, H.; Clinton, K.; Purushotma, R.; Robison, A. J.; & Weigel, M. (2006). *Confronting the Challenges of Participatory Culture: Media Education for the 21 Century*. MacArthur Foundation.
- Juul, J. (2005). *Half-real. Videogames between real rules and fictional worlds*. Cambridge, MASS: The MIT Press.
- Klopfer, E. (2008). *Augmented Learning: Research and Design of Mobile Educational Games*. Cambridge, MA: The MIT Press.
- Lacasa, P. (2011). *Los videojuegos: Aprender en mundos reales y virtuales*. Madrid: Morata.
- Lacasa, P. (Ed.) (2006) *Aprendiendo periodismo digital. Historias de pequeñas escritoras*. Madrid: Visor-Antonio Machado.
- Lacasa, P. (Ed.). (2010. Febrero. Nº 398). *Nuevas alfabetizaciones. Tema del mes* Barcelona: Cuadernos de Pedagogía.
- Morrison, C. (2010). *Who do they think they are?: teenage girls & their avatars in spaces of social online communication*. New York: Peter Lang.
- Rogoff, B., Turkanis, C. G., & Bartlett, L. (Eds.). (2001). *Learning together. Children and adults in a school community*. Oxford: Oxford University Press.
- UNESCO (2004) *Las tecnologías de la información y la comunicación en la formación docente* Montevideo, Trilce.
- Vopel, Klaus W. (2001) *Valores, objetivos e intereses, escuelas y aprendizaje, trabajo y tiempo libre: juegos de interacción para adolescentes y jóvenes*. CCS
- VV.AA. (2010) *Podcast educativo. Aplicaciones y orientaciones del m-learning para la enseñanza*. Editorial Mad.